

XBOX ONE™

SKYLANDERS IMAGINATORS



**SKYLANDERS™ IMAGINATORSIN
ONLINE-OHJEKIRJA**

ACTIVISION®



VAROITUS Lue tärkeät turvallisuus- ja terveystiedot Xbox One™ -järjestelmän ja sen lisälaitteiden käyttöoppaista ennen tämän pelin pelaamista. www.xbox.com/support.

Tärkeä terveysvaroitus: Valoyliherkkyyden aiheuttamat epileptiset kohtaukset

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietyn tyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan. Oireita voivat olla huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus, tajunnan menetys tai kouristukset, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena. **Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista.** Vanhemmat, tarkkailekaa lapsianne näiden oireiden varalta – lapsilla ja teini-ikäisillä on suurempi riski saada epileptinen kohtaus. Riskiä voi vähentää istumalla kauempana näytöstä, käyttämällä pienempää näyttöä, pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja olemaan pelaamatta, kun on väsynyt tai rasittunut. Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.



SKYLANDERS IMAGINATORS

SISÄLTÖ

Johdanto, Portal of Power™ ja lelut.....	4
Oman Imaginatorin luominen ja taisteluluokan valitseminen	5
Pelin pelaaminen	6
Muinaisten aikainen paikka (M.A.P.) ja Skylander-akatemia.....	7
Kilpa-ajo.....	8
Skylanderisi tiedot, taukovalikko, pelin tallentaminen ja ohjelmiston käyttöoikeussopimus	9

JOHDANTO

KAOS on löytänyt muinaisen mielimagian ja luonut sen avulla pysäyttämättömän Doomlander-armeijan! Eon kutsuu kaikki portaalimestarit ja tarunhoitoiset Senseit, Skylandsin mahtavimmat soturit, pysäyttämään Kaosta ja hänen kätyreitään. Valjasta nyt mielikuvituksesi ja luo omia Skylandereita, niin pääset mukaan kaikkien aikojen seikkailuun – taistelemaan Skylandsin puolesta mahtavien Senseiden rinnalle.

PORTAL OF POWER

Aloita Skylanders™ Imaginators -pelin pelaaminen kytkemällä **Portal of Power** Xbox ONE -järjestelmääsi. Kun **Portal of Power** on kytketty, aseta Skylanderisi **Portal of Power** -laitteelle ja katso, miten Skylander herää henkiin! Kun pelaat yksinpeliä, **Portal of Power** -laitteella voi olla joko 1 Skylander tai 1 luomakristalli. Kun pelaat paikallista yhteispeliä, laitteella voi olla 2 Skylanderia tai 2 luomakristallia. Skylanders-kilpa-ajotilassa voit tehostaa kokoelmasi kulkuneuvoja asettamalla niitä **Portal of Power** -laitteelle yksi kerrallaan.

Huomautus: Sähkölaitteet ja metallipinnat voivat häiritä **Portal of Power** -laitteen toimintaa.

LELUT

Skylanders Imaginatorsia voi pelata kaikilla sarjan aiempien pelien Skylandereilla. Voit vaihtaa Skylandereita milloin tahansa pelaamisen aikana. Ansoja voi käyttää vain Skylanders-kilpa-ajotilassa, ja ne toimivat vain ansapaikan sisältävän **Portal of Power** -laitteen kanssa.

Tiedot Imaginatoristasi (luomakristallia käytettäessä) sekä kokemuspisteistäsi, tasostasi, taito- ja kykypäivityksistäsi ja kultasi määrästä tallennetaan Skylander-leluun tai luomakristalliin. Tämän ansiosta voit siirtyä Skylandsiin myös muun kuin vakituisesti käyttämäsi **Portal of Power** -laitteen kautta ja pelata omalla lelukokoelmallasi. Jos pelaat kavereidesi luona, kaikki keräämäsi valuutta ja kokemuspisteet tallennetaan Skylander-leluusi.

OMAN IMAGINATORIN LUOMINEN



Aseta luomakristalli **Portal of Power** -laitteelle, niin voit luoda oman Imaginatorisi mielimagian voimalla!

- 1. Vartalo :** Voit valita haluamasi kehonosat, säätää vartalon kokoa sekä valita värin ja auran.
- 2. Varusteet :** Voit valita statistiikkaasi vahvistavat varusteet. Pelin kuluessa löydät entistä tehokkaampia varusteita.
- 3. Voimat :** Voit valita päävoiman, elementaali-voiman ja salaiset tekniikat.
- 4. Persoonallisuus :** Voit valita Imaginatorisi nimen, puheäänänen, tunnusmusiikin ja iskulauseen.
- 5. Imaginite-holvi :** Täällä voit avata seikkailun aikana löytämiäsi tai pelinsisäisestä kaupasta ostamiasi Imaginite-mysteeriarkkuja.
- 6. Imaginatorin nimi ja statistiikka :** Tästä näet Imaginatorisi nimen ja statistiikka-arvot.

TAISTELULUOKAN VALITSEMINEN

Voit valita Imaginatorillesi yhden taistelutyyliin kymmenestä eri taisteluluokasta. Kun olet valinnut Imaginatorillesi luokan, et voi enää nollata luomakristalliasi.



POSAUTTAJA



JOUSITAITURI



TAPPELIJA



RITARI



NINJA



PYSSYSANKARI



VAHTI



MÄISKIJÄ



LOITSIJA



MIEKKATAITURI

PELIN PELAAMINEN



- 1. Skylanderin kuntomittari :** Näyttää Skylanderisi terveyden määrän.
- 2. Taso- ja kokemusmittari :** Näyttää Skylanderisi tason ja tasonnousut.
- 3. Sky-Chi-mittari (vain Senseillä) :** Kun tämä mittari täyttyy, Senseisi voi käyttää Sky-Chi-voimaansa.
- 4. Terveyspoiminta :** Keräämällä ruokaa saat palautettua terveyttä kuntomittariisi.
- 5. Kultra :** Voit kerätä erilaisia aarteita ja käyttää niitä päivityksiin.

SKYLANDERIN OHJAAMINEN

SKYLANDER-PROFIILI

SELFIETILA

VIHJE (M.A.P.)

LIIKKUMINEN
KÄYTTÖKSET
(IMAGINATORIT)

SIELUKIVI / SKY-CHI-VOIMA
(VAIN SENSEIT)

VUOROVAIKUTUS

PELIN PYSÄYTYS

Y HYÖKKÄYS 3

X HYÖKKÄYS 1

B HYÖKKÄYS 2

A HYPPY



MUINAISTEN AIKAINEN PAIKKA (M.A.P.)



Muinaisten aikainen paikka eli M.A.P. on paikka, jossa voit siirtyä tehtävästä toiseen seikkailutilassa, suorittaa sivutehtäviä, pelata minipelejä, kilpailla Skylanders-kilpa-ajotilassa tai avata elementaaliportteja Senseilläsi.

SKYLANDER-AKATEMIA

Etsi Persephone Skylander-akatemiasta, niin voit muuttaa kultasi Skylanderisi päivityksiksi. Juttele Buzzille, niin pääset testaamaan taitojasi ja kykyjäsi harjoittelunukkeihin. Valokuvagalleriassa voit katsella Imaginatoristasi ottamiasi selfie-kuvia, ja teatterissa voit puolestaan katsella uudelleen pelin videoita.

KILPA-AJO



Skylanders-kilpa-ajotilassa voit haastaa kavereitasi tai vihulaisia. Voit testata vauhtiasi yksittäiskisassa, verkkokisassa, aika-ajossa, pomojahdissa, Superpahis-cupissa tai Peili-cupissa. Voit aloittaa kilpa-ajon etsimällä Pandergastin M.A.P:sta tai Skylander-akatemiasta tai valitsemalla kilpa-ajovaihtoehdon pelin päävalikosta.

- 1. Kulkuneuvon kilpimittari :** Näyttää kilven jäljellä olevan määrän. Jos mittari tyhjenee täysin, Skylanderisi alkaa kärsiä vahinkoa. Kun Skylanderin kantomittari tyhjenee kokonaan, hän palaa loppuun lyhyeksi aikaa.
- 2. Ammusmittari :** Näyttää käytettävissä olevien ammusten määrän.
- 3. Ammuspoiminta :** Voit täydentää ammusmittaria keräämällä sinisiä ammuspoimintoja.
- 4. Tehoste :** Keräämällä näitä poimintoja saat hyökkäys- ja puolustustehostuksia!

KULKUNEUVON OHJAAMINEN

**LUISTATUS (AJONEUVO), SUKELLUS (MERIALUS),
TYNNYRIKIERRE (LENTOALUS)**

KATSO TAAKSE

**OHJAUS /
TORVI (PAINA)**

KIIHDYTYS

PELIN PYSÄYTYS

ZOOMAUS

Y HYÖKKÄYS 2

X HYÖKKÄYS 1

B JARRUTUS

**A LUISTATUS,
SUKELLUS,
TYNNYRIKIERRE**

SKYLANDERISI TIEDOT

Kun **Portal of Power** -laitteelle on asetettu luomakristalli, voit avata Skylanderin luontivalikon painamalla Näkymäpainiketta. Näkymäpainikkeella voit hallita Senseisi tai muun Skylanderin статистиikkaa ja päivityksiä.

TAUKOVALIKKO

- **Portaalimestari** : Voit tarkistaa portaalimestarin arvosii, статистиikkasi ja tunnuksesi.
- **Osakokoelma** : Voit kerätä ja koota aktiivisia sarjoja, joista saat lisäpalkintoja.
- **Tavoitteet** : Voit tarkistaa tarinan määränpäätt, kokoelmat ja yllytyshaasteet.
- **Kokoelma** : Luettelo kaikista keräämistäsi Skylandereista, luomakristalleista ja muista leluista.
- **Asetukset** : Voit muuttaa ääniasetuksia, kirkkautta, vaikeustasoa ja keskusteluasetuksia. Lisäksi voit avata ohjekirjan, katsoa tekijätiedot tai tarkistaa verkon tilan.
- **Imaginite-holvi** : Voit avata pelissä löytämiäsi tai ostamiasi Imaginite-mysteeriarkkuja.
- **Palaa M.A.P:lle** : Voit palata Muinaisten aikaiseen paikkaan (M.A.P.).
- **Päävalikko** : Voit poistua pelistä ja palata päävalikkoon.

PELIN TALLENTAMINEN

Eteneminen tarinatilassa ja niiden osien, varusteiden ja kykyjen tiedot, jotka eivät ole varustettuina, tallennetaan lelun sijasta tallennuspaikkaan.

OHJELMISTON KÄYTTÖOIKEUSSOPIMUS

Pelipakkauksen avaaminen ja ohjelmiston käyttäminen on osoitus ohjelmiston käyttöoikeussopimuksen hyväksymisestä. Käyttöoikeussopimuksen voi lukea osoitteessa <http://support.activision.com/license>

ASIAKASTUKI

Kaikki tukitiedot löytyvät osoitteesta support.activision.com.

Tässä osoitteessa voit luoda oman tilin, selata kattavaa vianmäärittävien tietokantaa ja hyödyntää laajan yhteisöme tietämystä. Lisäksi voit pyytää henkilökohtaista tukea peliin liittyen valitsemalla Contact Us (Ota yhteyttä) ja valitsemalla jonkin tarjotuista vaihtoehdoista.



© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS ja PORTAL OF POWER ovat tavaramerkkejä, jotka omistaa Activision Publishing, Inc. Ikäraja- ja luokituskuvake on Entertainment Software Associationin tavaramerkki. Activision ei anna mitään takuita verkko- tai sovelluspelaamisen tai ominaisuuksien (mukaan lukien mahdollisten sovelluksen-/pelinsisäisten ostojen) käytettävyydestä ja voi ilman eri ilmoitusta muokata näitä palveluja tai lopettaa niiden tarjoamisen oman harkintansa mukaan milloin tahansa esimerkiksi taloudellisista syistä, mikäli palvelun käyttäjämäärät laskevat ajan kuluessa. Pelipakkauksen avaaminen ja ohjelmiston käyttäminen on osoitus ohjelmiston käyttöoikeussopimuksen hyväksymisestä. Käyttöoikeussopimuksen voi lukea osoitteesta <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS käyttää Havok™-ohjelmistoa. © Copyright 1999–2016 Havok.com Inc. (ja sen lisenssinantajat). Kaikki oikeudet pidätetään. Lisätietoja on osoitteessa www.havok.com. Pelissä käytetään Bink Video -koodekkia. Copyright © 1997–2016 RAD Game Tools, Inc. Kaikki muut tavaramerkit ja tuotenimet ovat niiden omistajien omaisuutta.