



SKYLANDERS IMAGINATORS



SKYLANDERS™ IMAGINATORS
- ONLINEMANUAL

ACTIVISION®



VARNING Läs viktig säkerhets- och hälsoinformation i handböckerna till Xbox 360®-konsolen, Kinect®-sensorn för Xbox 360 och tillbehören innan du spelar det här spelet. www.xbox.com/support.

Viktig hälsovarning: Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i TV-spel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma som kan utlösa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på TV-spel. Symptomen kan vara yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring, tillfällig medvetandeförlust samt medvetlöshet eller krampanfall, vilket kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten. **Sluta omedelbart att spela TV-spel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom.** Föräldrar, håll utkik efter eller fråga era barn om dessa symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av sådana här anfall. Risken kan minskas genom att sitta längre från skärmen, använda en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och aldrig spela när man är sömnig eller trött. Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.



INNEHÅLL

Introduktion, Portal of Power™ och leksaker	4
Skapa din egen Imaginator och välj klass	5
Spela spelet.....	6
All-tidens Landskap (ATLaS) och Skylanderakademien	7
Tävlingar	8
Information om din Skylander, pausmenyn, spara spelet och programvarulicensavtal.....	9

INTRODUKTION

Kaos har upptäckt en urtida tankemagi som han använder för att skapa en ostoppar armé av Doomlanders! Eon har sammankallat alla portalmästare och Skylands största mystiker, senseierna, för att stoppa Kaos och hans undersåtar. Nu måste du släppa lös din fantasi och skapa egna Skylanders till det ultimata äventyret tillsammans med de mäktiga senseierna och rädda Skylands.

PORTAL OF POWER

Börja spela Skylanders™ Imaginators genom att ansluta **Portal of Power** till din Xbox 360-konsol. När **Portal of Power** är ansluten ställer du din Skylander på den så väcks den till liv! När du spelar ensam kan du ha antingen 1 Skylander eller 1 skapelsekristall på **Portal of Power**. När du spelar lokalt samarbete kan du ha 2 Skylanders eller 2 skapelsekristaller. I tävlingsläget kan du bygga ut din samling genom att ställa en farkost åt gången på **Portal of Power**.

Obs! Elektroniska enheter och metallytor kan störa **Portal of Power**.

LEKSAKER

Skylanders Imaginators kan spelas med Skylanders från alla föregående spel. Under spelets gång kan du byta Skylander när som helst. Fällor kan endast användas i tävlingsläget, och är endast kompatibla med **Portal of Power** som har plats för fällor.

Din Skylander-leksak eller skapelsekristall sparar din Imaginator (endast med skapelsekristall), erfarenhetspoäng och nivå, uppgraderade färdigheter och förmågor samt guld. Detta låter dig besöka Skylands genom en annan **Portal of Power** med din egen samling av uppgraderade leksaker. Om du spelar hos en kompis kommer din Skylanders erfarenhet och pengar fortfarande att sparas.

SKAPA DIN EGEN IMAGINATOR



Ställ din skapelsekristall på **Portal of Power** och använd tankemagi för att skapa din egen Imaginator!

- 1. Kropp :** Kombinerar olika kroppsdelar, anpassa storleken, välj färg och aura.
- 2. Utrustning :** Välj utrustning som höjer dina värden. Du kan hitta bättre utrustning under spelets gång.
- 3. Krafter :** Välj primär teknik, elementteknik och hemlig teknik.
- 4. Personlighet :** Ge din Imaginator ett namn och välj röst, musik och slagord.
- 5. Imaginite-Valvet :** Öppna mystiska Imaginite-kistor. De går att hitta på dina äventyr och kan köpas i spelet.
- 6. Imaginators namn och värden :** Visar din Imaginators namn och värden.

VÄLJ DIN STRIDSKLASS

Välj mellan någon av tio stridsklasser för att bestämma hur din Imaginator ska slåss. När du har valt klass åt din Imaginator kan skapelsekristallen inte nollställas.



SPRÄNGARE



BÅGSKYTT



BOXARE



RIDDARE



NINJA



SNABBSKYTT



VÅKTARE



MOSARE



MAGIKER



SVÄRDSMÄSTARE

SPELA SPELET



- 1. Skylanders hälsomätare :** Visar din Skylanders hälsa.
- 2. Nivå och erfarenhetsmätare :** Visar din Skylanders nivå och hur långt det är kvar till nästa nivå.
- 3. Sky-Chi-mätare (endast senseier) :** När den här mätaren är full kan din sensei använda sin Sky-Chi-kraft.
- 4. Hälsoföremål :** Plocka upp mat för att fylla på din hälsomätare.
- 5. Guld :** Du kan samla diverse skatter för att köpa nya uppgraderingar.

SKYLANDERS-KONTROLLER

SKYLANDER-PROFIL

SELFIELÄGE

TIPS (ATLaS)

STYR

UTTRYCK
(IMAGINATORS)

SJÄLSJUVEL / SKY-CHI-KRAFT
(ENDAST SENSEIER)

INTERAGERA

PAUS

Y ANFALL 3

X ANFALL 1

B ANFALL 2

A HOPPA



ALL-TIDENS LANDSKAP (ATLAS)



Använd All-tidens landskap, eller ATLaS, för att hoppa från uppdrag till uppdrag i äventyrsläget, klara av sidouppdrag och minispel, delta i Skylanders-tävlingar och öppna upp elementportar med dina senseier.

SKYLANDERAKADEMIEN

Leta upp Persephone på Skylanderakademien för att förvandla ditt guld till uppgraderingar åt din Skylander! Sen kan du prata med Buzz för att testa dina färdigheter och tekniker mot träningsdockor. Titta på selfies med din Imaginator i fotogalleriet och se om videor i teatern.

TÄVLINGAR



Utmana dina kompisar eller fiender i Skylanders tävlingsläge. Se hur snabbt du kan köra i solotävlingar, onlinetävlingar, tidstävlingar, bossjakter, superskurkscupen eller spegelcupen. Leta upp Pandergast på ATLaS eller Skylanderakademien, eller starta tävlingsläget via huvudmenyn.

- 1. Farkostens sköldmätare :** Visar hur mycket av din sköld som återstår. Om den töms tar din Skylander skada. Om hälsomätaren töms kan Skylandern inte delta i tävlingen på en liten stund.
- 2. Ammunitions-mätare :** Visar hur mycket ammunition du har.
- 3. Ammunitions-kapsel :** Plocka upp blåa ammunitions-kapslar för att fylla på din mätare.
- 4. Kraftföremål :** Plocka upp dessa för att få offensiva och defensiva kraftföremål!

FARKOSTKONTROLLER

SLADDA (LAND),
DYK (HAV), ROLLA (FLYG)

TITTA BAKÅT

STYR /
TUTA (TRYCK IN)

ACCELERERA

PAUS

Y ANFALL 2

X ANFALL 1

B BROMSA

A SLADDA,
DYK, ROLLA

INFORMATION OM DIN SKYLANDER

Tryck på BACK-knappen när du har en skapelsekristall på **Portal of Power** för att öppna Fantasifabriken. Om du har en sensei eller annan Skylander på portalen kommer du till skärmen med värden och uppgraderingar.

PAUSMENYN

- **Portalmästare** : Se din portalmästarrang, dina värden och emblem.
- **Delsamling** : Börja samla och bygga upp aktiva set för att få fler belöningar.
- **Mål** : Se dina berättelsemål, samlingar och utmaningar.
- **Samling** : Se alla dina Skylanders, skapelsekristaller och andra leksaker som du har samlat på dig.
- **Alternativ** : Ändra inställningar för ljud, ljusstyrka, svårighetsgrad och röstchatt. Du kan även läsa manualen samt se medverkande och nätverksstatus.
- **Imaginite-Valvet** : Öppna mystiska Imaginite-kistor. De kan både hittas och köpas i spelet.
- **Återvänd till ATLaS** : Återvänd till All-tidens landskap (ATLaS).
- **Huvudmeny** : Avsluta spelet och återvänd till huvudmenyn.

SPARA SPELET

Dina framsteg i berättelsen samt delar, utrustning och outrustade färdigheter sparas i din sparfil i stället för på din leksak.

PROGRAMVARULICENSAVTAL

Att öppna spelets förpackning och använda programvaran innebär ett godkännande av programvarulicensavtalet på

<http://support.activision.com/license>

Få all hjälp du behöver på support.activision.com.

Skapa ett personligt konto, utforska vår omfattande kunskapsbas med felsökningstips och ta hjälp av vår stora community. Du kan även få personlig hjälp med dina spel genom att välja "Kontakta oss" och välja något av alternativen.



© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS och PORTAL OF POWER är varumärken som tillhör Activision Publishing, Inc. Åldersmärkningsikonen är ett varumärke som tillhör Entertainment Software Association. Activision lämnar inga garantier gällande tillgängligheten på app- eller onlinespel eller -funktioner, inklusive möjliga köp i appen/spelet, och kan modifiera eller lägga ned sådan tillgänglighet efter eget godtycke efter varsel inom rimlig tid, exempelvis på grund av ekonomiska anledningar när för få spelare använder tjänsten över en längre tid. Att öppna spelets förpackning och använda programvaran innebär ett godkännande av programvarulicensavtalet på <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS använder Havok*. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (och dess licensgivare). Med ensamrätt. Se www.havok.com för information. Använder Bink Video. Copyright © 1997-2016 av RAD Game Tools, Inc. Alla andra varumärken och handelsnamn är egendom som tillhör respektive ägare.