

XBOX 360

# SKYLANDERS IMAGINATORS



**MANUALE ONLINE DI  
SKYLANDERS™ IMAGINATORS**

**ACTIVISION®**



**AVVISO** Prima di utilizzare il gioco, leggere il manuale della console Xbox 360®, il manuale del Sensore Kinect® per Xbox 360 e gli altri manuali delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Visitare la pagina [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute: disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare "attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità" durante l'utilizzo di videogiochi. I sintomi possono includere vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione, perdita temporanea dei sensi e perdita di conoscenza o convulsioni che possono generare infortuni dovuti a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti. **In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico.** Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi, i genitori sono tenuti a osservare o farsi descrivere l'eventuale insorgenza dei suddetti sintomi. È possibile ridurre il rischio di attacchi sedendosi lontano dallo schermo, utilizzando uno schermo di dimensioni inferiori, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di giocare quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.



# SKYLANDERS IMAGINATORS

## SOMMARIO

Introduzione, Portale del Potere™ e giocattoli .....	4
Crea il tuo Imaginator e scegline la Classe .....	5
Come si gioca .....	6
Misterioso Antico Posto Per Avventure (M.A.P.P.A) e Accademia degli Skylanders .....	7
Modalità Gara .....	8
Informazioni sul tuo Skylander, menu di pausa, salvataggio del gioco e Accordo di licenza .....	9

## INTRODUZIONE

Kaos ha scoperto l'antico potere della Magia Mentale e lo sta usando per creare un inarrestabile esercito di Doomlanders! Per fermarlo, Eon ha chiamato alle armi tutti i Padroni dei Portali e i più grandi guerrieri mistici delle Skylands: i Sensei. Usa il potere della tua immaginazione per creare Skylanders personalizzati e combatti per difendere le Skylands al fianco dei potentissimi Sensei.

## PORTALE DEL POTERE

Per avviare Skylanders™ Imaginators, collega il **Portale del Potere** alla console Xbox® 360. A connessione avvenuta, posiziona il tuo Skylander sul **Portale del Potere** e guardalo prendere vita! In modalità per Giocatore singolo potrai posizionare solo 1 Skylander o 1 Cristallo della Creazione sul **Portale del Potere**. In modalità Cooperativa locale potrai usare contemporaneamente 2 Skylanders o 2 Cristalli della Creazione. In modalità Gara potrai potenziare la tua scuderia di veicoli posizionando un mezzo alla volta sul **Portale del Potere**.

Nota: dispositivi elettronici e superfici di metallo possono interferire con il **Portale del Potere**.

## GIOCATTOLI

**Skylanders Imaginators** è compatibile con gli Skylanders di tutti i giochi precedenti e durante il gioco potrai cambiare personaggio in qualsiasi momento. Le Trappole possono essere usate solo in modalità Gara e sono compatibili solo con un **Portale del Potere** dotato dell'apposito slot.

L'Imaginator (solo sul Cristallo Creazione), i punti esperienza, il livello, l'oro e i poteri e le abilità potenziati di cui dispone il tuo personaggio verranno salvati sullo Skylander giocattolo o sul Cristallo Creazione. Grazie a questo sistema, potrai entrare nelle Skylands passando da un altro **Portale del Potere** ma continuando a usare la tua collezione di giocattoli potenziati. Anche fuori casa, il tuo Skylander continuerà a memorizzare il denaro e l'esperienza accumulati nel corso del gioco.

## CREA IL TUO PERSONALISSIMO IMAGINATOR



Posiziona il Cristallo Creazione sul **Portale del Potere** e attingi al potere della Magia Mentale per creare il tuo personalissimo Imaginator!

- 1. Corpo :** combina le varie parti del corpo, regola le dimensioni, scegli colore e aura.
- 2. Equipaggiamento :** potenzia le tue statistiche con l'equipaggiamento giusto. Nel corso del gioco troverai armi e accessori nuovi e più potenti.
- 3. Poteri :** scegli potere primario, potere elementale e tecniche segrete.
- 4. Personalità :** scegli nome, voce, musica e slogan del tuo Imaginator.
- 5. Caveau dell'Imaginite :** apri i Forzieri misteriosi Imaginite che ti procurerai nel corso delle tue avventure o acquistandoli nel gioco.
- 6. Nome e statistiche dell'Imaginator :** mostra nome e statistiche del tuo Imaginator.

## SCEGLI LA TUA CLASSE DI COMBATTIMENTO

Scegli lo stile di combattimento del tuo Imaginator assegnandogli una delle 10 classi disponibili. Una volta completata questa operazione, non potrai più ripristinare il tuo Cristallo Creazione.



BAZOOKISTA



ARCIERE



ATTACCABRIGHE



CAVALIERE



NINJA



PISTOLERO



SENTINELLA



PICCHIATORE



STREGONE



AVVENTURIERO

## COME SI GIOCA



- 1. Indicatore dell'energia dello Skylander :** mostra l'energia del tuo Skylander.
- 2. Livello e indicatore di esperienza :** mostra il livello attuale dello Skylander e i suoi progressi verso il livello successivo.
- 3. Indicatore dello Sky-Chi (solo Sensei) :** quando l'indicatore è pieno, il Sensei può scatenare il suo potere Sky-Chi.
- 4. Integratore di energia :** raccogli cibo per far risalire l'indicatore dell'energia.
- 5. Oro :** nel gioco troverai vari oggetti preziosi che potrai usare per acquistare potenziamenti.

## COMANDI SKYLANDERS

PROFILO DELLO SKYLANDER

MODALITÀ SELFIE

SUGGERIMENTO (M.A.P.P.A.)

MOVIMENTO

EMOTE  
(IMAGINATORS)

GEMMA DELL'ANIMA /  
POTERE SKY-CHI (SOLO SENSEI)

INTERAGISCI

PAUSA

Y ATTACCO 3

X ATTACCO 1

B ATTACCO 2

A SALTA

## MISTERIOSO ANTICO POSTO PER AVVENTURE (M.A.P.P.A)



Nel Misterioso Antico Posto Per Avventure, o M.A.P.P.A, potrai spostarti tra le varie missioni della modalità Avventura, completare missioni secondarie e minigiochi, partecipare alle corse in modalità Gara o aprire porte elementali con i tuoi Sensei.

## ACCADEMIA SKYLANDERS

Cerca Persephone nell'Accademia degli Skylanders per trasformare il tuo oro in potenziamenti per gli Skylanders, poi parla con Buzz e metti alla prova i tuoi poteri e le tue abilità combattendo contro manichini da addestramento! Ammira tutti i selfie che hai scattato con il tuo Imaginator nella Galleria fotografica e riguarda tutti i video nel Teatro.

## GARA



La sfida contro amici e nemici continua nelle prove della modalità Gara. Metti alla prova la tua velocità scegliendo tra Gara singola, Gara online, Prova a tempo, Caccia al boss, Coppa dei Supercattivi o Coppa dello Specchio. Per iniziare una gara cerca Pandergast nella M.A.P.P.A o all'Accademia degli Skylanders, o scegli questa opzione nel menu principale.

- 1. Indicatore scudo del mezzo :** mostra la quantità residua di scudo del tuo mezzo. Quando l'indicatore dello scudo si svuota, lo Skylander subisce danni e perde energia. Se l'indicatore dell'energia si svuota completamente, lo Skylander resterà fuori uso per un breve periodo di tempo.
- 2. Indicatore munizioni :** mostra la quantità di munizioni disponibile.
- 3. Capsula munizioni :** raccogli le capsule munizioni blu per riempire l'indicatore.
- 4. Potenzianti :** raccogli questi oggetti per ricevere potenziamenti offensivi e difensivi!

## COMANDI MEZZI

**SBANDATA (TERRA), IMMERSIONE (MARE),  
AVVITAMENTO (CIELO)**

**GUARDA DIETRO**

**STERZA/  
CLACSON (PREMI)**

**ACCELERAZIONE**

**PAUSA**

**Y ATTACCO 2**

**X ATTACCO 1**

**B FRENO**

**A SBANDATA,  
IMMERSIONE,  
AVVITAMENTO**

**8**

**ZOOM**



## INFORMAZIONI SUL TUO SKYLANDER

Posiziona un Cristallo Creazione sul **Portale del Potere** e premi il pulsante Back per aprire il menu di Skylander Creator. Se sul Portale hai un Sensei o un altro Skylander, il pulsante Back ti permetterà di gestirne statistiche e potenziamenti.

## MENU DI PAUSA

- **Padrone dei Portali** : visualizza il tuo Livello di Padrone dei Portali, Statistiche ed Emblemi.
- **Collezione di parti** : raccogli parti e completa i Set attivi per guadagnare più ricompense.
- **Obiettivi** : visualizza gli Obiettivi della modalità Storia, le Collezioni e le Sfide.
- **Collezione** : visualizza tutti gli Skylanders, i Cristalli della Creazione e gli altri giocattoli che hai collezionato finora.
- **Opzioni** : modifica le impostazioni relative a audio, luminosità, difficoltà o chat vocale. Visualizza manuale, riconoscimenti e stato della rete.
- **Caveau dell'Imaginite** : apri i Forzieri misteriosi Imaginite che hai acquistato o trovato nel gioco.
- **Torna alla M.A.P.P.A** : torna al Misterioso Antico Posto Per Avventure (M.A.P.P.A).
- **Menu principale** : esci dal gioco e torna al menu principale.

## SALVATAGGIO DELLA PARTITA

I tuoi progressi in modalità Storia (oltre a Parti, Equipaggiamenti e Abilità non in uso al momento) vengono memorizzati nello slot di salvataggio che contiene la partita, e non sui giocattoli.

## ACCORDO DI LICENZA SOFTWARE

Aprire la confezione del gioco e usare il software costituisce implicita accettazione dei termini dell'accordo di licenza software consultabile su <http://support.activision.com/license>

# ASSISTENZA TECNICA

Per tutte le tue esigenze di assistenza, visita [support.activision.com](http://support.activision.com).

Crea un account personalizzato, esplora la nostra esaustiva base di conoscenze con suggerimenti per la risoluzione dei problemi più comuni e attingi alle competenze della nostra vastissima community. Puoi anche ricevere assistenza personalizzata per il tuo gioco selezionando “Contattaci” e scegliendo tra le opzioni disponibili.

ACTIVISION®

BINK  
VIDEO

havok

© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS e PORTAL OF POWER sono marchi di Activision Publishing, Inc. L'icona di valutazione è un marchio di Entertainment Software Association. Activision non garantisce la disponibilità del gioco o delle funzionalità online e/o dell'app, inclusi gli acquisti online/in-app, e potrà modificarli o sospenderli a propria discrezione e senza preavviso, inclusa, in via esemplificativa, l'interruzione di un servizio online per ragioni economiche dovute alla riduzione, nel tempo, del numero di giocatori che usufruiscono del servizio. Aprire la confezione del gioco e usare il software costituisce implicita accettazione dei termini dell'accordo di licenza software consultabile su <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS utilizza Havok®.  
© Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (e i suoi Concedenti). Tutti i diritti riservati. Maggiori dettagli su [www.havok.com](http://www.havok.com). Utilizza Bink Video.  
Copyright © 1997-2016 RAD Game Tools, Inc. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali sono di proprietà dei rispettivi detentori.