

SKYLANDERS IMAGINATORS



**MANUAL ONLINE DE
SKYLANDER® IMAGINATORS**

PS4

ACTIVISION®

ADVERTENCIA: FOTOSENSIBILIDAD/EPILEPSIA/CONVULSIONES

Existe la posibilidad de que un pequeño porcentaje de personas sufra ataques epilépticos o pérdidas pasajeras del conocimiento al exponerse a ciertos patrones luminosos o luces intermitentes. Estas personas podrían sufrir un ataque epiléptico o pérdidas pasajeras del conocimiento al exponerse a ciertos patrones o fondos en la pantalla del televisor o al jugar a videojuegos. Estas condiciones podrían provocar síntomas de epilepsia no detectada previamente o convulsiones incluso en personas sin un historial de ataques o epilepsia o convulsiones. Si usted, o cualquier miembro de su familia, sufren de epilepsia o experimenta convulsiones de cualquier tipo, consulte a su médico antes de jugar. **DEJE DE UTILIZAR EL SISTEMA INMEDIATAMENTE** y consulte a su médico antes de volver a utilizar un videojuego si usted o su hijo experimentan cualquiera de los siguientes problemas de salud o muestran síntomas:

- mareos • contracciones oculares o musculares • desorientación • cualquier movimiento
- problemas en la vista • pérdida de conocimiento • convulsiones involuntario o convulsiones

NO VUELVA A UTILIZAR UN VIDEOJUEGO HASTA QUE ASÍ SE LO INDIQUE.

Cómo usar y manipular los videojuegos para reducir la posibilidad de un ataque

- Utilice el sistema en una zona bien iluminada y manténgase lo más alejado posible del televisor.
 - Evite los televisores de gran tamaño. Utilice un televisor del menor tamaño posible.
 - Evite el uso prolongado del sistema PlayStation®4. Tómese un descanso de 15 minutos durante cada hora de juego.
 - Evite jugar si está cansado o tiene sueño.
-

Deje de utilizar el sistema inmediatamente si experimenta cualquiera de los siguientes síntomas: mareo, náuseas, o una sensación similar al mareo; malestar o dolor en los ojos, oídos, las manos, los brazos o cualquier parte del cuerpo. Si el malestar persiste, consulte a su médico.

AVISO:

Tenga cuidado al utilizar la función de sensor de movimiento del mando inalámbrico DUALSHOCK®4. Cuando utilice la función de sensor de movimiento del mando inalámbrico DUALSHOCK®4, tenga en cuenta los siguientes puntos. Si el mando golpea a una persona o un objeto, puede provocar lesiones o daños accidentales. Antes de utilizarlo, compruebe que cuenta con espacio suficiente alrededor de usted. Cuando utilice el mando, sujételo con firmeza para asegurarse que no se resbalará de sus manos. Si utiliza un mando conectado al sistema PS4™ mediante un cable USB, asegúrese que cuenta con espacio suficiente alrededor de usted para que el cable no golpee a ninguna persona u objeto. Asimismo, tenga cuidado de no tirar del cable conectado al sistema PS4™ al utilizar el mando.

ADVERTENCIA PARA LOS PROPIETARIOS DE TELEVISORES DE PROYECCIÓN:

No conecte su sistema PS4™ a un televisor de proyección sin antes consultar el manual del televisor, salvo que sea del tipo LCD. De lo contrario, podría dañar permanentemente la pantalla del televisor.

CÓMO MANIPULAR SU DISCO CON FORMATO PS4™:

- No lo doble, aplaste ni sumerja en líquidos. •No lo exponga al sol ni lo deje cerca de un radiador u otra fuente de calor. • No se olvide de tomar un descanso de vez en cuando durante un largo juego.
- Mantenga el disco limpio. Sostenga el disco por los bordes y guárdelo en su estuche protector cuando no lo use. Limpie el disco con un paño suave y seco, sin pelusas, con un movimiento recto desde el centro hacia los bordes. No utilice solventes ni limpiadores abrasivos.



SKYLANDERS IMAGINATORS

Índice

Introducción, El Portal of Power™ y Juguetes	4
Crea Tu Propio Imaginator y Elige Tu Clase	5
Cómo Jugar	6
Misterioso y Antiguo Punto Ancestral (M.A.P.A) y Academia Skylander ..	7
Carreras	8
Información de Tu Skylander, Menú de Pausa, Guardar Partida y Contrato de Licencia del Software	9

INTRODUCCIÓN

iKaos ha descubierto el antiguo poder de la Magia mental y está usándolo para crear un ejército imparable de Doomlanders! Eon está invocando a todos los Maestros del Portal y a los Senseis, los guerreros místicos más grandes de Skylands, para detener a Kaos y a sus esbirros. Ahora debes usar el poder de tu imaginación para crear tus propios Skylanders y combatir junto a los todopoderosos Senseis en la aventura definitiva para salvar Skylands.

PORTAL OF POWER

Para iniciar Skylanders® Imaginators, conecta el **Portal of Power** a tu consola PlayStation®4. ¡Una vez conectado, coloca a tu Skylander en el **Portal of Power** y mira cómo cobra vida! Cuando juegues en modo para un jugador, podrás tener 1 Skylander o 1 Cristal de creación en el **Portal of Power**. Cuando juegues en el modo cooperativo local, podrás colocar 2 Skylanders o 2 Cristales de creación. En el modo de carreras, podrás colocar los vehículos de uno en uno en el **Portal of Power** para aumentar tu colección de vehículos.

Nota: los dispositivos electrónicos y las superficies metálicas pueden interferir con el **Portal of Power**.

JUGUETES

Puedes jugar a **Skylanders Imaginators** con Skylanders de todos los juegos anteriores. Durante la partida podrás cambiar de Skylander cuando quieras. Las trampas solo se pueden usar en el modo de carreras y solo son compatibles con los **Portal of Power** que incluyen una ranura para trampas.

Tu juguete o el Cristal de creación de Skylander guardará tu Imaginator (solo el Cristal de creación), el nivel y los puntos de experiencia, las habilidades mejoradas y el oro. Esto te permitirá entrar en Skylands a través de otro **Portal of Power** mientras sigues jugando con tu propia colección de juguetes mejorada. Cuando estés en casa de un amigo, tu Skylander seguirá guardando el dinero y la experiencia conseguidos.

CREA TU PROPIO IMAGINATOR



¡Coloca el Cristal de creación en el **Portal of Power** y domina el poder de la magia mental para crear tu propio Imaginator!

- 1. Cuerpo :** Mezcla y combina las partes del cuerpo, ajusta el tamaño y elige el color y el aura.
- 2. Equipo :** Elige el equipo para aumentar tus estadísticas. Durante el juego encontrarás nuevo equipo poderoso.
- 3. Poderes :** Elige tus técnicas principales, elementales y secretas.
- 4. Personalidad :** Elige el nombre, la voz, la música y el lema de tu Imaginator.
- 5. Cámara de Imaginite:** Abre los cofres misteriosos de Imaginite que encontrarás a lo largo de tu aventura y que podrás comprar en el juego.
- 6. Nombre y Estadísticas de los Imaginators :** Muestra el nombre y las estadísticas de tu Imaginator.

ELIGE TU CLASE DE BATALLA

Elige el estilo de combate de tu Imaginator con 1 de las 10 clases. Una vez elegida la clase del Imaginator no podrás restablecer el Cristal de creación.



BAZUCADOR



ARQUERO



LUCHADOR



CABALLERO



NINJA



TIRADOR



CENTINELA



APLASTADOR



HECHICERO



ESPADACHÍN

CÓMO JUGAR



- 1. Indicador de Salud de Skylander :** Muestra la salud de tu Skylander.
- 2. Indicador de Nivel y Experiencia :** Muestra el nivel y el progreso de tu Skylander.
- 3. Medidor de Sky Chi (solo Senseis) :** Cuando esté lleno, tu Sensei podrá liberar su poder Sky Chi.
- 4. Objetos de Salud :** Recoger comida restablece en parte el indicador de salud.
- 5. Oro :** Puedes recoger diversos tipos de tesoros y usarlos para conseguir mejoras.

CONTROLES DE LOS SKYLANDERS

SKYLANDER CREATOR (IMAGINATOR) O ESTADÍSTICAS

PODER SKY CHI (SOLO SENSEIS)

MODO AUTOFOTO

INTERACTUAR

PAUSA

▲ ATAQUE 3

■ ATAQUE 2

● ATAQUE 1

⊗ SALTAR

MOVIMIENTO

MISTERIOSO Y ANTIGUO PUNTO ANCESTRAL (M.A.P.A.)



El Misterioso y Antiguo Punto Ancestral, o M.A.P.A., es el lugar donde saltas de una misión a otra en el modo Aventura, completas misiones secundarias y minijuegos, compites en el modo de carreras o abres puertas elementales con tus Senseis.

ACADEMIA SKYLANDER

¡Busca a Persephone en la Academia Skylander para convertir tu oro en mejoras para tu Skylander! Después habla con Buzz para poner a prueba tus habilidades con los muñecos de entrenamiento. Échale un vistazo a las selfis con tu Imaginator en la galería de fotos y disfruta de los videos en el cine.

CARRERAS



Sigue desafiando a tus amigos o enemigos en el modo de carreras de Skylanders. Pon a prueba tu velocidad en carreras de un jugador, carreras en línea, contrarreloj, Persecución Campeón, Copa de los Supervillanos y Copa Espejo. Para empezar a competir, habla con Pandergast en el M.A.P.A. o la Academia Skylander o accede desde el menú principal.

- 1. Indicador de escudo de vehículo:** Muestra la cantidad de escudo restante. Si se agota por completo, el Skylander sufrirá daño. Si el indicador de salud se agota por completo, el Skylander quedará exhausto durante unos instantes.
- 2. Indicador de módulos de munición:** Muestra la cantidad de munición disponible.
- 3. Módulo de Munición:** Recoge módulos de munición azules para rellenar el indicador.
- 4. Potenciadores:** Recógelos para tener poderes de defensa y de ataque.

CONTROLES DE LOS VEHÍCULOS

DERRAPAR (TIERRA) **BUCEAR** (MAR) **FRENAR** (CIELO)

VER HACIA ATRÁS

ACELERACIÓN

PAUSA

ATAQUE 2

ATAQUE 1

FRENAR/REVERSA

ACCIÓN DEL VEHÍCULO

8

MOVIMIENTO/ BOCINA (CLIC)



INFORMACIÓN DE TU SKYLANDER

Si tienes un Cristal de creación en el **Portal of Power**, oprime el botón del panel táctil para abrir el menú de Skylanders Creator. Si tienes un Sensei u otro Skylander, el botón del panel táctil te permitirá gestionar las estadísticas y las mejoras.

MENÚ DE PAUSA

- **Maestro del Portal :** Consulta tu rango de Maestro del Portal, las estadísticas y los emblemas.
- **Colección de Piezas :** Empieza a recoger y construir tus conjuntos activos para ganar más recompensas.
- **Objetivos :** Consulta los objetivos de la historia, las colecciones y los desafíos.
- **Colección :** Échale un vistazo a todos los Skylanders, Cristales de creación y otros juguetes que has coleccionado.
- **Opciones :** Cambia el sonido, el brillo, la dificultad o el chat de voz. También puedes ver el manual, los créditos y el estado de la red.
- **Cámara de Imaginite :** Abre los cofres misteriosos de Imaginite que puedes comprar o encontrar durante el juego.
- **Volver al M.A.P.A :** Regresa al Misterioso y Antiguo Punto Ancestral (M.A.P.A.).
- **Menú Principal :** Sal del juego y regresa al menú principal.

GUARDAR LA PARTIDA

Los progresos que realizas en el modo Historia, así como las piezas, equipo y habilidades no equipados, se guardan en la ranura de partida guardada y no en el juguete.

CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE

Abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software disponible en <http://support.activision.com/license>

ATENCIÓN AL CLIENTE

Obtén ayuda en support.activision.com.

Crema una cuenta personalizada, explora nuestra extensa base de sugerencias para solucionar problemas y visita nuestra inmensa comunidad. También puedes obtener asistencia personalizada para tu juego si seleccionas “Contáctanos” y eliges una de las opciones disponibles.

ACTIVISION

BINK
VIDEO

havok

© 2016 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION, SKYLANDERS, SKYLANDERS IMAGINATORS y PORTAL OF POWER son marcas comerciales de Activision Publishing, Inc. El icono de clasificación es una marca comercial registrada de Entertainment Software Association. Activision no garantiza la disponibilidad del juego o las funciones en línea o en la aplicación, incluidas las posibles compras en el juego/aplicación, y puede modificar o interrumpir dicha disponibilidad a su discreción sin previo aviso, incluido, por ejemplo, el cese del servicio en línea por motivos económicos debido a que, con el paso del tiempo, pocos jugadores sigan utilizando el servicio. El hecho de abrir la caja del juego y utilizar el software implica aceptar el Contrato de licencia del software disponible en <http://support.activision.com/license>. SKYLANDERS IMAGINATORS usa Havok®. © Copyright 1999-2016 Havok.com Inc. (y sus licenciadores). Todos los derechos reservados. Visita www.havok.com para obtener más información. Usa Bink Video. Copyright © 1997-2016 by RAD Game Tools, Inc. Todas las demás marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos titulares.